

Pikettdienst Wettspiel- und Schiedsrichterkommission

- für Verschiebungen der Aktiven Herren (2. / 3. Liga) und regionale Cupwettbewerbe Herren
- für Verschiebungen der BRACK.CH Youth League A, B und C
- für sämtliche Spielabbrüche
- für Schiedsrichter-Spielrückgaben

Telefon **+41 71 282 41 44**

Verantwortung **Martin Koller**

KW 20/21 **Samstag, 18. und Pfingstmontag, 20. Mai 2024; 08:00 – 10:00 Uhr**

Meldungen Anspielzeiten

Die Anspielzeiten für sämtliche Spiele bis Sonntag, 30. Juni 2024 müssen bis Donnerstag, 23. Mai 2024 im Clubcorner eingetragen werden.

Forfaitwertung – WR Artikel 63b

204981 01.05.2024 A2 / 1

FC Glarus Grp. vs. FC Bonaduz

5 : 1

Modalitäten Aktive Herren

Die definitive Anzahl der Absteiger aus der 2. bis 4. Liga ergeben sich aus der Anzahl OFV Teams, welche aus der 2. Liga interregional absteigen. In der 2. Liga interregional steigen neben den 4 fixen Absteigern aus jeder Gruppe, zusätzlich auch die zwei schlechtesten Teams auf dem fünftletzten Platz ab. Somit können bis zu 5 OFV-Teams in die 2. Liga regional absteigen. In diesem Fall würden 7 Teams aus der 2. Liga regional, 11 Teams aus der 3. Liga und 13 Teams aus der 4. Liga in die nächstuntere Liga absteigen. Der Strich in der Rangliste kann bei den Absteigern erst nach Saisonende angepasst werden, wenn die Absteiger aus der 2. Liga interregional definitiv feststehen. Die genaue Übersicht ist in den Modalitäten des OFV, Artikel 2.5 aufgeschaltet.

Spielansetzungen Meisterschaftsspiele vom Samstag, 15. Juni 2024

Konflikt mit EM-Spiel Schweiz vs. Ungarn, Spielbeginn 15:00 Uhr

Der Verband bittet die Klubs, alle Ansetzungen von Meisterschaftsspielen am obigen Termin (inklusive Junioren/Juniorinnen), zu prüfen und gegebenenfalls die Anspielzeit anzupassen oder eine Neu-Ansetzung mit dem Gegner zu vereinbaren. Mach Möglichkeit sollen diese Spiele, wenn immer möglich vorgeholt werden. Der letzte mögliche Spieltermin ist der Sonntag, 16. Juni 2024. Für die Spiele der 3. Liga der Herren gilt der einheitliche Spielbeginn 18:00 Uhr (letzte Runde).

